BLACK BELT 6 SIGMA

MIX-LEARNING

OBJECTIFS ET MOYENS PÉDAGOGIQUES

OBJECTIFS

L'objectif est de former les stagiaires sur des projets complexes 6 Sigma, sur l'amélioration de l'organisation et des temps de traversée produit par la suppression des gaspillages, sur l'amélioration de la qualité par la réduction de la variabilité processus et sur la manière de conduire des transformations d'entreprises vers plus d'efficacité et d'efficience

Les Black Belt 6 Sigma sont les piliers indispensables aux entreprises qui veulent développer leurs performances de façon durable. Le Black Belt 6 Sigma réalise des projets d'amélioration de performance complexe avec la méthode DMAIC ; il est le coach des ingénieurs et techniciens dans la mise en place des projets 6 Sigma et du pilotage associé. Il pilote des Green Belt, anime des chantiers complexes et forment l'ensemble de acteurs concernés.

TYPE DE FORMATION

La formation proposée est une formation dite « Mix-Learning » car elle intègre 30 cours en lignes sur les fondamentaux et les outils nécessaires au Black Belt et 2 jours en présentiel (1 module de 2 jours) pendant lesquels les stagiaires réaliseront des travaux pratiques et des exercices en groupe afin de bien assimiler les concepts et outils appris en ligne.

PÉDAGOGIE

La pédagogie en ligne proposée sur une plateforme dédiée, est médiatisée (voix, texte, exercices…), ludique et multimodale, avec des tests à chaque cours. Il ne s'agit pas de lire un polycop en ligne, ni de faire défiler des transparents ! Un support formateur est disponible pour répondre rapidement à toutes les questions des apprenants en cours d'apprentissage.

ÉVALUATION

Une évaluation des connaissances en ligne est systématiquement réalisée en début et fin de chaque module. La certification est réalisée par UL6S, le seul organisme indépendant de certification français.

PROFIL

Technicien et Ingénieur, Agent administratif, Agent de maîtrise

PRÉREQUIS

Niveau maîtrise ou équivalent souhaitable.

DURÉE

Equivalent 35 heures en enseignement à distance (FOAD) et 14 heures en présentiel (2 jours)

© 2025 - Api'Hop formation

PROGRAMME DE LA FORMATION

E-LEARNING

Session en ligne - environ 35h -

1. *La phase DEFINIR et ses outils*
   a. Identifier le périmètre : Charte projet, Swot, Sipoc, Décomposition du Y
   b. Définir les besoins clients : Voc, Ctq, Conception des Enquêtes
   c. Piloter les hommes et communiquer : Rasci, Obeya et Rituels
   d. Gérer les risques : SWOT
2. *La phase MESURER et ses outils*
   a. Mesurer identifier les Xi potentiels
   b. Mesure des capabilités
   c. Mesure MSA
   d. Statistiques descriptives niveau 2
3. *La phase ANALYSER et ses outils*
   a. Tests d'hypothèses paramétriques
   b. Tests d'hypothèses non paramétriques
   c. Régression linéaire simple
   d. Régression multiple
4. *La phase INNOVER et ses outils*
   a. Elaborer les solutions potentielles
   b. Bâtir un plan d'expériences (plans complets, fractionnaires, surfaces de réponse, désirabilité, stratégie)
   c. Sélectionner les solutions les plus adaptées
   d. Analyser les risques (AMDEC)
   e. Construire le plan d'actions
   f. Mettre en place les améliorations
   g. Valider les résultats
   h. Faire la revue de validation
5. *La phase CONTROLER et ses outils*
   a. Elaborer le plan de surveillance du processus
   b. Cartes de contrôle aux attributs
   c. Cartes de contrôles continues (niv. 2)
   d. Automated Process Control
   e. Démontrer la performance et les résultats financiers
   f. Mettre en place les nouveaux standards
   g. Déployer les solutions
   h. Clore le projet

PRESENTIEL

Session en présentiel - 14h -

1. Revues des étapes de la phase DEFINIR et mise en application sur des jeux et simulateurs
2. Revues des outils de la phase MESURER, la stratégie de la mesure et mise en application sur des jeux et simulateurs
3. Processus de choix des outils de la phase ANALYSER et mise en application sur des jeux et simulateurs
4. Stratégie de la phase INNOVER pour choisir la bonne démarche et mise en application sur des jeux et simulateurs
5. Revues des étapes de la phase CONTROLER et mise en application sur des jeux et simulateurs

© 2025 - Api'Hop formation